

TRWIVIAL

BASES DEL JUEGO TRWIVIAL EN LA RED SOCIAL TWITTER

PRIMERA. OBJETO

Caja Navarra, a través de la red social [Twitter](#), convoca el juego 'TRWIVIAL' donde el avance está determinado por la habilidad del jugador para contestar preguntas sobre conocimientos generales.

TRWIVIAL es el primer juego de [Twitter](#) en España y consiste en responder correctamente, y en el menor tiempo, una serie de preguntas de diferente temática para ir pasando fases y obtener diferentes premios en cada fase.

SEGUNDA. PARTICIPANTES E INSCRIPCIÓN

La participación en el concurso está abierta a cualquier **persona física mayor de 18 años y residente en España**, sea o no cliente de Caja Navarra.

Los participantes deberán, si no lo han hecho ya, registrarse en [Twitter](#) para poder participar en el juego, y podrán **formalizar la inscripción desde la página del juego**

En esta página, durante el plazo de inscripción, habrá un botón para apuntarse al juego desde el que se accederá a un **formulario** en el que usuario deberá rellenar: nombre de usuario en Twitter, nombre y apellidos, e-mail y, opcionalmente, teléfono de contacto y página web.

Si el usuario ya tiene una cuenta en Twitter y no está conectado, puede iniciar su sesión desde esta misma página, pulsando en el botón "Iniciar sesión" y de esta forma se rellenarán automáticamente sus datos personales, es decir, nombre de usuario en Twitter y nombre completo. El teléfono y página web seguirán siendo opcionales.

Para finalizar la inscripción habrá que ser **seguidor de [Caja Navarra en Twitter](#)** (pulsando en el botón "Follow us"). Asimismo, Caja Navarra seguirá al usuario que se haya inscrito al concurso.

Sólo se admitirá **una inscripción por persona física**.

No podrán participar en el concurso trabajadores o personas vinculadas a Caja Navarra y al Grupo CAN.

El **plazo de inscripción** será del **27 de septiembre al 3 de octubre de 2010**.

El listado de participantes se publicará en la página del juego www.cajanavarra.es/es/juego-trivial/participantes-trwivial.htm.

TERCERA. MECÁNICA DEL CONCURSO

El juego consta de **4 fases** en las que se plantearán una serie de preguntas que los concursantes tendrán que ir respondiendo.

Las dos primeras fases durarán una semana cada una y las dos últimas se llevarán a cabo en la misma semana. Sólo se jugará en **días laborables de 08:00 a 20:00 horas**.

Se lanzarán **3 preguntas al día, entre las 08:00h y las 15:00h** y se podrá responder hasta las 20:00h de esa jornada (todos los horarios se corresponden a la hora peninsular/CET).

Las preguntas podrán ser de cualquiera de estas categorías: Ocio y Deporte, Ciencia y Naturaleza, Historia, Geografía, Actualidad, Internet y Caja Navarra – Banca Cívica.

Cada pregunta se formulará en dos *tweets*, uno con la pregunta y otro con las opciones de respuesta en formato A,B,C,D, siendo sólo una de ellas la correcta.

Las preguntas tendrán este formato:

#TRWIVIAL #P01 ¿Cuál es la capital de España?
#TRWIVIAL #P01 A)Barcelona B)Madrid C)Valencia D)Sevilla

La respuesta deberá enviarse a través de un DM (mensaje directo) a @cajanavarra con el siguiente formato:

#TRWIVIAL #P01 B

Este formato indica que se está jugando en el TRWIVIAL, contestando a la pregunta 01 y que la respuesta es la B. **Cada pregunta debe responderse en un único DM.**

Los concursantes sólo tienen una oportunidad para contestar cada pregunta. En caso de que se manden más mensajes con diferentes respuestas a una misma pregunta, sólo se tendrá en cuenta el primer mensaje enviado.

Todas las respuestas se procesan mediante un sistema automatizado, que reconoce los DM que comienzan con #TRWIVIALespacio#Pnúmero de pregunta, de modo que si te equivocas al escribir cualquiera de estos dos hashtag, el sistema nos los reconocerá y la respuesta se considerará **NO CONTESTADA**. Si te das cuenta del error, puedes volver a enviar el DM con los hashtag correctos.

Ejemplos de respuestas que **no reconocerá el sistema, y que se considerarán como no contestadas:**

- #TRIWIVIAL #P01 B
- #TRIVIAL #P01 B
- #TRWIVIAL #PO1 B
- #TWRIVIAL #P01 B

Si ambos hashtag están correctos, pero **escribes algo que no sea únicamente la letra de la respuesta**, ese DM se considerará **RESPUESTA INCORRECTA y no podrás volver a contestar**, quedando tu puntuación a cero puntos.

Ejemplos de **respuestas incorrectas:**

- #TRWIVIAL #P01 B)Madrid
- #TRWIVIAL #P01 B)
- #TRWIVIAL #P01 Madrid
- #TRWIVIAL #P01 B.
- #TRWIVIAL #P01.B
- #TRWIVIAL #P01B
- #TRWIVIAL #P01 B #TRWIVIAL #P02 B #TRWIVIAL #P03 C

Cuando lo considere oportuno, el usuario @cancha24, la oficina a distancia de CAN, irá dando pistas sobre:

- la hora de lanzamiento de las preguntas del día siguiente.
- las respuestas de aquellas preguntas que tengan más dificultad.

Las pistas sobre horario de publicación de preguntas se publicarán a las 18:00 horas. El resto de pistas referentes a preguntas se lanzarán durante todo el día.

El ranking de puntuaciones se actualizará al día siguiente.

Los puntos no son acumulativos entre las fases, por lo que al comienzo de cada fase todos los jugadores partirán en las mismas condiciones y por tanto con cero puntos.

Fases del juego **Se ha modificado el número de seleccionados debido a la gran aceptación del juego*

1º FASE: del 4 al 8 de octubre de 2010

La primera fase estará abierta a todos los participantes inscritos en el juego.

Al final de esta semana se clasificarán para pasar de fase los **700 participantes que mayor puntuación hayan obtenido**. Si el número total de participantes en el juego fuese menor de **700** se aplicará un porcentaje proporcional.

2º FASE: del 11 al 15 de octubre de 2010

De los **700** participantes de esta fase sólo se clasificarán los **210** que mejor puntuación obtengan.

3º FASE: del 18 al 20 de octubre de 2010

En esta fase se decidirán los **21** finalistas.

4º FASE – LA GRAN FINAL: 21 y 22 de octubre de 2010

Los **21** finalistas disputarán la gran final y sólo los 5 con mejor puntuación obtendrán premio.

En caso de empate se valorará el tiempo total que se ha tardado en responder a las preguntas, es decir, el tiempo transcurrido desde que se lanzan las opciones hasta que el jugador envíe sus respuestas. Este criterio se aplicará a lo largo de todas las fases y no afectará a la puntuación, pero sí servirá para establecer el orden definitivo del ranking entre usuarios con los mismos puntos.

Si **no se contesta**, el tiempo que se sumará será el transcurrido desde que se lancen las opciones a la pregunta en cuestión, hasta la hora tope para contestar, es decir, las 20:00h.

En caso de enviar varias respuestas, sólo se tendrá en cuenta la primera enviada.

Cualquier duda acerca de las puntuaciones será resuelta por Caja Navarra, quien se compromete a resolver y demostrar dichos cálculos.

Se penalizarán las participaciones deshonestas.

Cada persona física sólo podrá participar con una cuenta de Twitter. El incumplimiento de esta norma será motivo de descalificación inmediata.

Todas las puntuaciones se calcularán tomando como base la hora oficial de Twitter.

CUARTA. PUNTUACIÓN

Una vez lanzada la pregunta, la puntuación que obtenga cada concursante dependerá de la franja de tiempo en la que haya contestado. Las franjas de relación tiempo-puntos son las siguientes:

- El primer jugador que conteste correctamente a la pregunta **dentro de los cinco primeros minutos** obtiene: **200 puntos**.
El resto de jugadores que acierten en los cinco primeros minutos: **100 puntos**

- De 5 a 15 min.: **70 puntos**
- De 15 a 30 min.: **50 puntos**
- De 30 a 60 min.: **25 puntos**
- A partir de la segunda hora y hasta las 20:00h todos tendrán: **10 puntos.**

QUINTA. PREMIOS

- **Primer premio:** un iPad 16 GB Wi-Fi + 3G
- **Segundo premio:** un iPhone 4 libre
- **Tercer, cuarto y quinto premio:** Kindle Wireless Reading Device, Wi-Fi, 6" Display, Graphite - Latest Generation

Los 50 primeros clasificados de la primera fase serán obsequiados con una **tarjeta "Civic Sampling" con 10 euros** para [donarlos a cualquiera de los proyectos sociales](#) de Caja Navarra que se estén desarrollando este año.

Los 20 primeros clasificados de la segunda fase recibirán **100 euros** que se ingresarán en una cuenta de Caja Navarra de la que el usuario sea titular, debiéndose contratar una nueva si no es titular/cliente de CAN.

Caja Navarra se pondrá en contacto con todos los ganadores a través de mensajes directos (DM) en Twitter. Todos los premios se entregarán al finalizar el juego.

Caja Navarra se reserva el derecho a sustituir cualquiera de estos premios por otro similar y de valor igual o superior en caso de problemas en su provisión.

SEXTA. ADJUDICACIÓN DE PREMIOS

La simple aceptación del premio por parte de los ganadores implicará necesariamente que autorizan a Caja Navarra a utilizar publicitariamente su nombre e imagen en el material publicitario relacionado con la presente promoción, tanto en prensa escrita como audiovisual e Internet.

Todos los premios en metálico se harán efectivos en una cuenta de Caja Navarra titularidad del concursante.

A los ganadores que reciban premios cuya suma exceda la cantidad de 300 euros (los dos primeros premios) se les aplicará la Ley 35/2006, del Impuesto sobre la Renta de las Personas Físicas; el Real Decreto 439/2007, por el que se aprueba su Reglamento.

SÉPTIMA. ADJUDICACIÓN DE PREMIOS Y AUTORIZACIÓN A CAJA NAVARRA

Cualquier duda o discrepancia con las presentes bases será resuelta de manera inapelable por [Caja Navarra](#), quien se reserva el derecho de modificar o suspender el mismo sin que medie explicación alguna.

Por el mero hecho de participar en el juego, los participantes aceptan las bases y el criterio con que Caja Navarra resuelva cualquier cuestión relacionada con el juego.

Caja Navarra no se responsabiliza de posibles fallos, bugs, caídas o cortes de servicio, problemas con la API, conectividad u otros funcionamientos anómalos generados por Twitter y que afecten directa o indirectamente en el funcionamiento del juego.

OCTAVA.

Las bases de la presente promoción se encuentran publicadas en la página web de Caja Navarra (www.can.es) y en la propia página del juego, www.cajanavarra.es/es/juego-trivial/, a disposición de cualquier persona que desee consultarlas.

Pamplona, 1 de octubre de 2010